

Juan Pablo Aragón Salinas

Ingeniero en Multimedia | Bogotá, Colombia
+57 3214648366 | juan.aragon.ps@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Perfil Profesional

Ingeniero en Multimedia, Desarrollador de Videojuegos y Artista 3D. Integro la precisión técnica con la dirección de arte en experiencias inmersivas y gamificación. Cuento con dominio avanzado del pipeline (Unity, Unreal Engine, Blender, Maya, ZBrush, Substance Painter), destacando en la programación de mecánicas (C#, C++) y la optimización de assets para motores en tiempo real.

Experiencia Laboral

Desarrollador de Experiencias Interactivas | Menografía | 08/2020 - 03/2023

- Lideré el diseño y la programación de mecánicas de juego (core loops) para sistemas de inducción corporativa.
- Apliqué principios UI/UX de videojuegos para transformar capacitaciones tradicionales en experiencias inmersivas, elevando la retención y el engagement del usuario.

Producciones

Romance Protocol | GameJam (36 Horas) | *Líder de Proyecto, Programador, Artista de Entornos*

- Desarrollé la arquitectura en Unity (C#), los sistemas de IA y el diseño de nivel de un shooter subvertido, balanceando el rendimiento técnico con la cohesión visual del entorno.

Rumbo a la Cama | GameJam (48 Horas) | *Líder de Proyecto, Programador, Artista de Entornos*

- Programé mecánicas centrales de manipulación de masas y físicas dinámicas. Realicé la ambientación del escenario con assets 3D preexistentes e iluminación para generar una atmósfera oscura inmersiva y funcional.

Khepri's Fountain | Into Games | *Artista 3D/2D*

- Diorama 3D estilizado optimizado mediante retopología rigurosa y uso eficiente de texturas.
- Integración completa en Unreal Engine 5, aprovechando herramientas para creación de VFX en tiempo real y post-procesamiento para iluminación.

Educación

- **Junior Unity Developer** | Generation Colombia | 01/2026 - 05/2026
- **3D Environment Art Design** | Into Games, Reino Unido | 05/2024 - 07/2024
- **Ingeniero en Multimedia** | Universidad Militar Nueva Granada | 2012 - 2018

Habilidades e Idiomas

- Unity | Unreal Engine | Blender | Autodesk Maya | Substance Painter | Zbrush | Photoshop | C# | C++ | GitHub
- Inglés (B2) | Español (Nativo)