

Juan Pablo Aragón Salinas

Ingeniero en Multimedia | Bogotá, Colombia
+57 3214648366 | juan.aragon.ps@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Perfil Profesional

Ingeniero en Multimedia, Desarrollador de Videojuegos y Artista 3D. Integro la precisión técnica con la dirección de arte en experiencias inmersivas y gamificación. Cuento con dominio avanzado del pipeline (Unity, Unreal Engine, Blender, Maya, ZBrush, Substance Painter), destacando en la programación de mecánicas (C#, C++) y la optimización de assets para motores en tiempo real. Busco aportar mi experiencia técnica y artística en un equipo de desarrollo de videojuegos como Unity Developer Junior o Artista 3D.

Experiencia Laboral

Desarrollador de Experiencias Interactivas | Menugrafía | Ago 2020 - Mar 2023

- Lideré el diseño y la programación de mecánicas de juego (core loops) para sistemas de inducción corporativa.
- Apliqué principios UI/UX de videojuegos para transformar capacitaciones tradicionales en experiencias inmersivas, elevando la retención y el engagement del usuario.

Proyectos

Romance Protocol | GameJam (36 Horas) | *Líder de Proyecto, Programador, Artista de Entornos*

- Desarrollé arquitectura en Unity (C#) con sistemas de IA para un shooter subvertido en 36 horas, logrando un juego funcional y publicado con mecánicas de gameplay coherentes y rendimiento estable

Rumbo a la Cama | GameJam (48 Horas) | *Líder de Proyecto, Programador, Artista de Entornos*

- Programé mecánicas centrales de manipulación de masas y físicas dinámicas. Realicé la ambientación del escenario con assets 3D preexistentes e iluminación para generar una atmósfera oscura inmersiva y funcional.

Khepri's Fountain | Into Games | *Artista 3D/2D*

- Diorama 3D estilizado optimizado mediante retopología rigurosa y uso eficiente de texturas.
- Integración completa en Unreal Engine 5, aprovechando herramientas para creación de VFX en tiempo real y post-procesamiento para iluminación.

Educación

Junior Unity Developer | Generation Colombia | *Ene 2026 - May 2026*

3D Environment Art Design | Into Games, Reino Unido | *May 2024 - Jul 2024*

Ingeniero en Multimedia | Universidad Militar Nueva Granada | *2012 - 2018*

Habilidades e Idiomas

- Unity | Unreal Engine | Blender | Autodesk Maya | Substance Painter | Zbrush | Photoshop | C# | C++ | GitHub
- Inglés (B2) | Español (Nativo)